

- Gasthaus Grand Prix -



aktuell gültige Fassung vom 21.08.2025

REGELWERK

1. DAS LIGASYSTEM

Gespielt wird ein typisches Ligasystem, bei dem man mit 6-8 anderen Mannschaften zusammen in einer Gruppe spielt. Man spielt gegen jede Mannschaft je einmal **Auswärts** und einmal **Daheim**.

Parallel dazu, läuft auch eine Einzelwertung, in der die einzelnen Erfolge jedes Spielers aufgezeichnet werden.

Ein Team besteht aus mindestens **4 Spielern + einigen Ersatzspielern**.

Spielberechtigt ist jeder Spieler, **ohne Ausnahme!**

2. SPIELTERMIN

Der Spieltermin für den Gasthaus Grand Prix ist **FREITAG um 19:00 Uhr, jede zweite Woche**. Die offiziellen Spieltermine sind im jeweiligen Spielplan ersichtlich. Pro Herbst- & Frühjahrssaison darf jede Mannschaft maximal **NUR EIN Ligaspiel über das aktuelle Spielwochenende hinaus verschieben**. Dies geht aber nur, wenn die gegnerische Mannschaft zustimmt. Vorverlegungen sind nach Zustimmung des Gegners nach wie vor immer möglich!

Die **HEIM-MANNSCHAFT muss das Protokoll bis SPÄTESTENS** zum darauf folgenden **Samstag bis 23:00 Uhr** an die folgende E-Mail-Adresse **schicken!**

GasthausGrandPrix@gmx.at

Um eine reibungslose Auswertung zu gewährleisten, bitte ich alle Mannschaftsführer sich unbedingt an die Protokollabgabe zu halten!

Die Auswertung zur aktuellen Runde ist immer **spätestens ab dem folgenden Montag** nach einem Spielwochenende auf **www.bergschenke-schloegl.at/dart** ersichtlich.

Vorraussetzung dafür ist, dass alle Protokolle pünktlich eingegangen sind.

3. SPIELMODUS

„501 – Double Out“ – Best of 3 (auf zwei Gewonnene)
lautet der Spielmodus für alle Partien im üblichen GHGP-Spielprotokoll.

Zu Beginn jeder Partie wird einmalig **ausgebullt**, es beginnt der Spieler der Heimmannschaft. Gibt es in einem Spiel nach 20. Runden keinen Sieger, wird ebenfalls gebullt!

Die Reihenfolge des aktuell gültigen Spielprotokolls ist genau einzuhalten!

Grundsätzlich gilt bei **Streitfragen** während eines Spiels, die Anzeige des Dartgeräts. Sollte der Dartautomat wiederholt falsch zählen, wird nach Absprache mit dem Gegner das Leg wiederholt. Im Zweifelsfall entscheiden die beiden Kapitäne über die weitere Vorgehensweise.

4. PUNKTEVERGABE

Mannschaftswertung:

Sieg	2 Punkte
Unentschieden	1 Punkt

Einzelwertung:

2:0 Sieg	4 Punkte
2:1 Sieg	3 Punkte
1:2 Niederlage	1 Punkt
0:2 Niederlage	0 Punkte

5. STARTGELD

Das gesamte **Startgeld** beträgt **pro Mannschaft € 100,00**.

In diesem Startgeld bereits inbegriffen sind die **Spielernengelder** für **5 Spieler**. **€ 40,-** vom Startgeld werden für die Ausschüttungen der jeweiligen **Einzelwertungen** herangezogen.

Der restliche Betrag von **€ 60,00** pro Mannschaft kommt ebenfalls in einen eigenen Topf und wird für die Ausbezahlung der **Mannschaftswertung** herangezogen.

Die Ligaverwaltung organisiert dieses Ligasystem freiwillig und gewährt somit:

90 % Auszahlung

Pro Mannschaft ist auch eine **KAUTION von € 50,-** fällig.

Jede Mannschaft, die beim offiziellen **GHGP-Abschluss-Turnier**, nach dem Ablauf der regulären Saison (meist Mitte Mai) mit mindestens 4 Spielern **teilnimmt**, erhält diese Kautions auch vor Ort retour.

6. SPIELER-NACHMELDUNGEN

Jede Mannschaft hat während der laufenden Saison die Möglichkeit, einen oder mehrere zusätzliche Spieler nachzumelden. Das **Spielernengeld für die Nachmeldung** beträgt **€ 8,00**, und ist sofort fällig, nachdem der jeweilige neue Spieler das erste Mal eingesetzt wurde.

In der letzten Runde sind KEINE Spielernachmeldungen mehr möglich!

7. NICHTANTRITT & SPIELERNAMENSFÄLSCHUNG

Sollte der Fall eintreten und eine Mannschaft erscheint (nach einer Stunde Wartezeit) zum angesagten Spieltermin nicht, dann wird das Spiel mit **2 Punkten, 12:0 in Games** und **4x 16 Einzelwertungspunkten** für den Gegner gewertet. Der Gegner hat aber die Pflicht, das Spielprotokoll so weit wie möglich auszufüllen und an die Verwaltung zu schicken!

Das Einsetzen eines Spielers unter einem anderen Namen ist verboten!

Sollte sich herausstellen, dass in einem Spielprotokoll beide Kapitäne der Spielernamensfälschung zugestimmt haben, so wird das **komplette Spielprotokoll zu NULL gewertet**. Das heißt, es gibt **KEINE Mannschaftspunkte** für beide Teams, sowie auch **KEINE Einzelwertungspunkte** für die gesamten Spieler des Spielprotokolls.

Sollte aber eine Mannschaft eine Spielernamensfälschung ohne das Wissen des Gegners durchgeführt haben, so wird nur diese Mannschaft, wie oben beschrieben bestraft!

Bei Unstimmigkeiten größeren Ausmaßes entscheidet das Liga-Gremium, das aus allen Kapitänen besteht!

8. FINALTURNIER

Nach der letzten Runde wird ein **Finalturnier** abgehalten (Termin am Spielplan ersichtlich), bei dem alle Mannschaften in der **Bergschenke Schlögl in Kirchberg** gegeneinander antreten.

Dieses Finalturnier gilt **unabhängig** von der normalen Liga-Meisterschaft des GHGP. Für die Bestplatzierten gibt es hierbei aber ebenfalls Preise.

Alle **Mannschaften** sind **verpflichtet** zu diesem Termin zu erscheinen!!! Im Anschluss findet dann die Siegerehrung aller Bewerbe statt und alle angetretenen Teams erhalten ihre Kautionsretour.

Bei NICHTANTRITT verfällt die Kautionsretour!

9. AUF- & ABSTIEG

Grundsätzlich gilt: Die Bestplatzierten Mannschaften jeder Gruppe steigen in die nächst höhere Liga auf und die Letztplatzierten Teams pro Gruppe steigen in die nächst tiefere Liga ab.

Grundsätzlich obliegt die Aufteilung der Mannschaften aber der Ligaverwaltung. Es wird im Vorfeld bei neuen Teams auch auf die Mannschaftsstärke (evt. Einteilung in eine höhere Klasse) geschaut.

Bei mehr als 16 Mannschafts-Anmeldungen wird in drei Gruppen gespielt.

10. LIGAVERWALTUNG

Bergschenke Schlögl • am Rothberg
8324 Kirchberg an der Raab • Rothberg 21

Schlögl Andreas • Tel.: 0664 / 37 36 171

Frühbeck Waltraud • Tel.: 0664 / 10 54 828

